

Lost In The Middle Of Nowhere

Guy Dubé, Canada (2019)

Danse en ligne Intermédiaire 32 comptes 4 murs

Musique : Lost In The Middle Of Nowhere / Kane Brown & Becky G

Intro de 8 comptes

1-8 Side, Together, Step, Side, Together, Back, Coaster Step, Step, Lock, Step,

1&2 PD à droite - PG à côté du PD - PD devant 12:00

3&4 PG à gauche - PD à côté du PG - PG derrière

5&6 PD derrière - PG à côté du PD - PD devant

7&8 PG devant - Lock du PD derrière le PG - PG devant

9-16 1/4 Turn And Side Mambo, Side Mambo, (Coaster Kick, Together) X2,

1&2 1/4 tour à gauche et Rock du PD à droite - Retour sur le PG - PD à côté du PG 09:00

3&4 Rock du PG à gauche - Retour sur le PD - PG à côté du PD

5&6 PD derrière - PG à côté du PD - Kick du PD devant - PD à côté du PG

7&8 PG derrière - PD à côté du PG - Kick du PG devant - PG à côté du PD

Reprises À ce point-ci de la danse

17-24 Walk, Walk, Hitch 1/4 Turn, Syncopated Jazz Box, Cross Shuffle, Side Mambo Cross,

1&2 PD devant - PG devant - 1/4 de tour à droite en levant le genou D 12:00

3&4 Croiser le PD devant le PG - PG derrière - PD à droite

5&6 Croiser le PG devant le PD - PD à droite - Croiser le PG devant le PD

7&8 Rock du PD à droite - Retour sur le PG devant - Croiser le PD devant le PG

25-32 1/4 Turn, 1/4 Turn, Cross, Side Mambo Cross, Side Mambo, Step, Pivot 1/2 Turn, 1/4 Turn And Touch.

1&2 1/4 de tour à droite et PG derrière - 1/4 tour à droite et PD à droite - Croiser le PG devant le PD 06:00

3&4 Rock du PD à droite - Retour sur le PG devant - Croiser le PD devant le PG

5&6 Rock du PG à gauche - Retour sur le PD - PG devant

7&8 PD devant - Pivot 1/2 tour à gauche - 1/4 de tour à gauche et pointe D à côté du PG 09:00

Reprises Durant le mur 3, face à 06:00 heures

Durant le mur 6, face à 09:00 heures

Faire les 16 premiers comptes puis, recommencer la danse depuis le début

Note Cette danse peut se faire en même temps que :

Villa Romance (partenaire intermédiaire) de D. Albro

Traduction Robert Martineau

514 464-7621

www.ecolestardance.ca

